

Curriculum Vita

Herbet Ferreira Rodrigues

INFORMAÇÕES PESSOAIS

Brasileiro – 27 anos

Data e Local de Nascimento: 25/04/1984, João Pessoa/PB – Brasil

Tel: +55 83 3021-4694 / **Cel:** +55 83 9342-3913

E-mails: herbetferreira@gmail.com / contato@herbetferreira.com

Site Pessoal: <http://herbetferreira.com>

Currículo Lattes: <http://lattes.cnpq.br/8171591441577945>

ÁREAS DE ATUAÇÃO

- Engenharia de Software – Desenvolvimento e Testes de Software;
- Desenvolvimento de Sistemas para Web e Aplicações Ricas para Internet (RIAs);
- Computação Gráfica, Desenvolvimento de Jogos e Programação Visual;
- Sistemas de Realidade Virtual e Sistemas Hápticos.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

- 2009 – 2011** **Mestrado em Informática**
Universidade Federal da Paraíba, UFPB, Programa de Pós-Graduação em Informática – PPGI/UFPB, Campus I, João Pessoa, Brasil.
Título: Aplicando Sistemas Hápticos em *Serious Games*: Um Jogo para Educação em Higiene Bucal.
Orientador(a): Profa. Dra. Liliane dos Santos Machado.
Bolsista do: Conselho Nacional de Desenvolvimento Científico e Tecnológico, CNPq.
- 2008 – 2009** **Curso Sequencial de Formação Complementar em Análise de Testes**
Universidade Federal de Pernambuco, UFPE, Centro de Informática – Cin/UFPE em parceria com o C.E.S.A.R e a Motorola, Porto Digital, Recife, Brasil.
Programa de Imersão Tecnológica CNPq/Residência de Software com capacitação na área de Engenharia de Software e especialização em Análise de Testes.
Título da Monografia: Motorola Media Catalog.
Orientador: Prof. Dr. Juliano Iyoda.
Bolsista do: Conselho Nacional de Desenvolvimento Científico e Tecnológico, CNPq.
- 2003 – 2007** **Graduação em Ciência da Computação**
Universidade Federal da Paraíba, UFPB, Departamento de Informática - DI/UFPB, Campus I, João Pessoa, Brasil.
Título de Trabalho de Conclusão do Curso: Uma Interface de Programação Visual para o auxílio no Ensino à Distância.
Orientador(a): Profa. Dra. Liliane dos Santos Machado.

ATUAÇÃO PROFISSIONAL

Experiência Acadêmica:

- 04/2009 – 04/2011 **Bolsista de Mestrado – Pesquisador**
LabTEVE – Laboratório de Tecnologias para o Ensino Virtual e Estatística.
Projeto: Jogos Sérios Aplicados a Educação e Treinamento
Universidade Federal da Paraíba, Campus I, Departamento de Informática.
- 04/2010 – 06/2010 **Estágio à Docência**
Programa de Pós-Graduação em Informática – PPGI/UFPB.
Disciplina ministrada: Introdução à Computação Gráfica (3º período da Graduação)
Universidade Federal da Paraíba, Campus I, Departamento de Informática.
- 04/2007 – 05/2008 **Pesquisador**
LabTEVE – Laboratório de Tecnologias para o Ensino Virtual e Estatística.
Projeto: Desenvolvimento de um Sistema de Apoio ao Ensino à Distância de Estatística - Calculadora Estatística
Universidade Federal da Paraíba, Campus I, Departamento de Informática.
- 10/2005 – 07/2006 **Bolsista de Iniciação Científica – PIBIC/CNPq/UFPB**
LASS – Laboratório de Arquitetura e Sistemas de Software.
Projeto: Modelagem Visual e Geração de Código no Projeto OpenERP.
Universidade Federal da Paraíba, Campus I, Departamento de Informática.

Experiência Profissional:

- 07/2008 – 03/2009 **Bolsista CNPq – Engenheiro de Sistemas**
C.E.S.A.R – Centro de Estudos e Sistemas Avançados do Recife/Motorola.
Atividades: Desenvolvimento de Aplicações Ricas para Internet (RIAs), utilizando tecnologias Adobe Flex e Adobe AIR, PHP e MySQL.
Recife/PE – Brasil
- 10/2005 – 07/2006 **Estágio – Desenvolvedor e Web Designer**
Persapiens Tecnologia Ltda.
Atividades: Desenvolvimento de Interfaces para Aplicações Web, utilizando tecnologias Java EE (JSP, JSF), XHTML e CSS.
João Pessoa/PB – Brasil

IDIOMAS

Inglês

Lê: Bem, **Escreve:** Bem, **Compreende:** Bem, **Fala:** Razoavelmente.

- 2009 **Escola:** Number One Idiomas – Recife/PE
Curso: Business English
- 2004 – 2008 **Escola:** Yázigi Internexus – João Pessoa/PB
Curso: Básico e Intermediário

PRODUÇÃO BIBLIOGRÁFICA

Artigos completos publicados em periódicos:

1. RODRIGUES, H. F.; MACHADO, L. S.; VALENÇA, A. M. G.: **Planning Serious Games: Adapting Approaches for Development**. In: *Proceedings of The 5th International Conference on E-learning and Game (Edutainment 2010)*, Changchun, China. LNCS 6249, pp. 384-393, Springer, Heidelberg (2010).

Trabalhos completos publicados em anais de eventos:

1. RODRIGUES, H. F.; MACHADO, L. S.; VALENÇA, A. M. G.: **Definição e Aplicação de um Modelo de Processo para o Desenvolvimento de *Serious Games* na Área de Saúde**. In: *Workshop de Informática Médica (WIM 2010)*, Belo Horizonte, Brasil. Anais do Workshop de Informática Médica (2010).
2. RODRIGUES, H. F.; MACHADO, L. S.: **Uma Arquitetura para Integração de Sistemas Hápticos e Engines de Jogos**, In: *Workshop de Realidade Virtual e Aumentada – WRVA’ 2010*, São Paulo, Brasil. Anais do Workshop de Realidade Virtual e Aumentada, CDROM (2010).
3. RODRIGUES, H. F.; DIAS, G. P.; GOMES, R. G. S.; MORAES, R. M. de; MACHADO, L. S. (2008). **Uma Interface Visual para o Ensino de Estatística através da Calculadora Estatística**. In: *Proceedings of The X International Conference on Engineering and Computer Education (INTERTECH 2008)*, Santos, Brazil. p. 554-558 (2008).

Resumos expandidos publicados em anais de congressos:

1. RODRIGUES, H. F.; MACHADO, L. S.; VALENÇA, A. M. G.: **Uma Proposta de *Serious Game* Aplicado à Educação em Saúde Bucal**, In: *Workshop de Realidade Virtual e Aumentada – WRVA’ 2009*, Santos, Brasil. Anais do Workshop de Realidade Virtual e Aumentada, CDROM (2009).

Resumos publicados em anais de congressos:

1. RODRIGUES, H. F.; BORGES, S. M.: **Modelagem Visual e Geração de Código no Projeto OpenERP**. In: *XIV Encontro de Iniciação Científica – XIV ENIC*, João Pessoa, Brasil. Livro de Resumos, p. 41 (2006).

PRODUÇÃO TÉCNICA

Software sem registro ou patente:

1. RODRIGUES, H. F.; SEGUNDO, R. M. C., **GingaHero** (2010).
2. RODRIGUES, H. F.; GOMES, R. G. S.; DIAS, G. P.; MACHADO, L. S.; MORAES, R. M., **Calculadora Estatística** (2008).